

# TEAMBUILDING ESCAPE GAME EN LIGNE

par La Ligue des Gentlemen

## ANIMATION DIGITALE PERMETTANT DE RESPECTER LA DISTANCIATION SOCIALE !

Ce n'est pas parce qu'il y a la crise sanitaire cette année qu'il n'est pas possible de s'amuser et de vivre une expérience de teambuilding inédite ! La Ligue des Gentlemen a créé spécialement des missions digitales permettant de vivre un moment de divertissement à distance et qui favorise la cohésion d'équipe.

## ESPRIT D'EQUIPE ET COOPERATION

Nous proposons des enquêtes digitales à réaliser en équipe tout en étant chacun devant son poste de télétravail. Elles se jouent à distance en audio ou visio-conférence entre collaborateurs. Comme dans un Escape Game de La Ligue des Gentlemen, vous devrez résoudre des énigmes, utiliser des outils pour investiguer tels de réels enquêteurs (google map, chatbot, site web...). Pour réussir, l'esprit d'équipe et la coopération seront nécessaires car tous les joueurs ne disposent pas des mêmes informations devant les yeux.

 **TEASER DE LA MISSION LA TRAQUE** [HTTPS://YOUTU.BE/UB\\_RJ68RNEO](https://youtu.be/UB_RJ68RNEO)

## SUIVI ET ENCADREMENT

Pour assurer une expérience optimale vous êtes accompagnés par un game master. Il sera présent à distance tout au long de l'enquête en ligne pour : vous accueillir, procéder à un briefing, aider les équipes pendant la mission afin que celle-ci se déroule au mieux et enfin procéder au débriefing pour répondre aux questions et échanger sur l'expérience escape game digital vécue.

## CARACTERISTIQUES

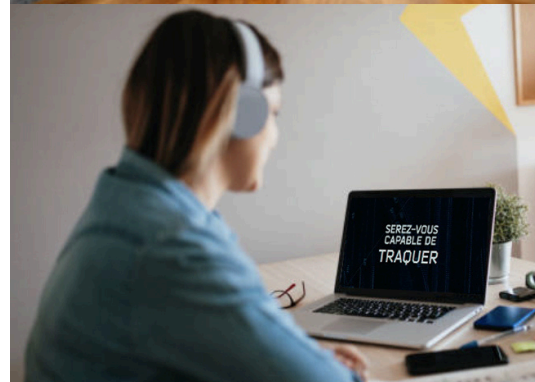
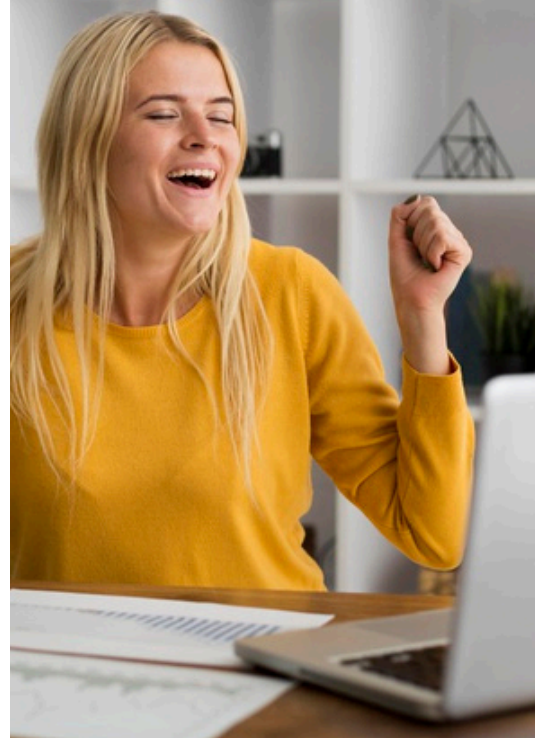
- **Aucune préparation**
- **Capacité** : jusqu'à 100 personnes en simultanées
- **Configuration** : division en groupe de 2 à 6 joueurs
- **Temps de jeu** : 1h30
- **Equipement requis** : ordinateur (ou tablette) et smartphone
- **Outil communication** : zoom, teams, discord (nous nous adaptons)

## CONTACT ET DEVIS



**Demandez votre devis**

- [contact@laliguedesgentlemen.com](mailto:contact@laliguedesgentlemen.com)
- Téléphone : 09 81 13 86 00



**" Testé et approuvé par  
toute l'équipe\* ! Super  
moment de cohésion et de  
divertissement "**

*\* 40 personnes divisé en petits groupes.*

JULIE - GRAND GROUPE  
PHARMACEUTIQUE

**" Cette expérience a  
permis d'accroître la  
synergie entre les acteurs  
du projet "**

OSCAR - ENTREPRISE  
INFORMATIQUE